



LORDS
OF
RAGNAROK
RECOMPENSAS
REGLAMENTO

COMPONENTES:

Esta caja de Recompensas contiene varias expansiones que pueden añadirse al juego base de *Lords of Ragnarok*. Permite partidas de hasta 5 jugadores y modifica el juego para conseguir una experiencia ¡aún más épica!

EXPANSIÓN DE 5º JUGADOR

FICHAS:



1 TABLERO DE JUGADOR



2 TEMPLOS
(Y BASES DE PLÁSTICO)



3 FICHAS DE FORJA



3 FICHAS
DE ATRIBUTO

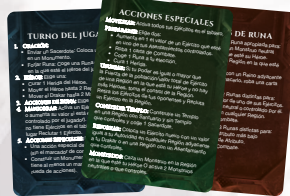


6 DIALES DE EJÉRCITO

CARTAS:



3 CARTAS DE EVENTO



3 CARTAS DE AYUDA



1 CARTA DE TEMPLO

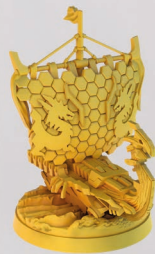
FIGURAS:



6 FIGURAS DE EJÉRCITO



4 FIGURAS DE SACERDOTE



1 FIGURA DE DRAKKAR

OTROS:



TABLERO LATERAL



2 PEANAS
SOBREDIMENSIONADAS



1 PEANA DE HÉROE



20 MARCADORES
DE CONTROL

GUARDIÁN DEL BIFROST

CARTAS:



1 CARTA DE DIOS
HEIMDALL A 2 CARAS



CARTA DE ARTEFACTO
DIVINO DE HEIMDALL



12 CARTAS DE BENDICIÓN DE HEIMDALL

FICHAS:



LOSETA DE REINO DE ASGARD



6 FICHAS DE VALKNUT



3 FICHAS
DE PREPARACIÓN
DE ASGARD

FIGURAS:

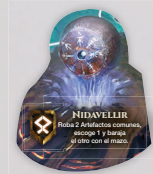


MONUMENTO A HEIMDALL (DESMONTADO)

NIDAVELLIR



8 CARTAS
DE ARTEFACTO COMÚN



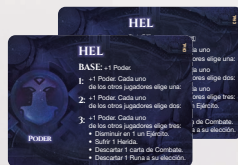
LOSETA DE REINO
DE NIDAVELLIR

HIJOS DE LOKI

CARTAS:



12 CARTAS DE BENDICIÓN DE HEL



1 CARTA DE DIOS HEL A 2 CARAS



CARTA DE ARTEFACTO DIVINO DE HEL



CARTA DE ARTEFACTO DE JÖRMUNGANDR



TABLERO DE JÖRMUNGANDR



TABLERO DEL LÍDER FENRIR

FICHAS:



LOSETA DE REINO DE HELHEIM



LOSETA DE REINO DE HELHEIM PARA 2 JUGADORES

FIGURAS:



MONUMENTO A HEL (DESMONTADO)



FIGURA DEL LÍDER FENRIR



FIGURA DE JÖRMUNGANDR

OTROS COMPONENTES

CARTAS:



35 CARTAS DE COMBATE 2 CARTAS DE ORIGEN



4 CARTAS DE ACCIÓN (MODO SOLITARIO) CARTA DE ARTEFACTO DE KRAKEN



TABLERO DE KRAKEN

FICHAS:



2 FICHAS DE HÉROE

FIGURAS:



2 FIGURAS DE HÉROE



FIGURA DE KRAKEN

EXPANSIÓN 5º JUGADOR

Utiliza la preparación del reglamento del juego base con cambios en los siguientes pasos:

1. Coloca el tablero de juego con la cara de 2 jugadores (indicada por boca arriba. Añade el tablero lateral (marcado con) y únelo con el tablero de juego para 2 jugadores de tal forma que las Regiones coincidan.
2. Coloca las losetas de Reino en sus lugares correspondientes (consulta más abajo).



4. Utiliza la carta de Templo para 5 jugadores que viene en esta expansión. Te recomendamos que en tu primera partida uses la cara con 2 repartos de Bendiciones.
5. Coge las 3 fichas de Forja que vienen en esta expansión (con 3 tipos de Runa distintos), escoge una al azar y añádela a las 6 fichas de Forja del juego base. Coloca al azar las 7 fichas de Forja boca arriba en las Regiones con símbolos de Forja. Coloca la Runa apropiada en cada Forja
9. Antes de resolver este paso, añade las 3 cartas de Evento con los números 22, 23 y 24 al mazo de Eventos.
11. Coge las cartas de Presagio que se usan para «3+» jugadores.

EXPANSIÓN HIJOS DE LOKI

Puedes añadir a Hel a la partida intercambiándola por el Monumento a Odín o a Thor del juego base. Durante la preparación, realiza cambios en los siguientes pasos:

6. Coloca la base del Monumento a Hel en la Región con un espacio de Monumento con el símbolo de Poder o de Autoridad (en función del Dios al que está reemplazando). Después coloca la carta de Dios de Hel por la cara que muestre el icono del Atributo en el que has colocado su Monumento. Coloca el Artefacto de Hel junto a su Monumento.
9. Intercambia las cartas de Bendición de Hel (marcadas como CHoL) por las cartas del Dios al que está reemplazando.

JÖRMUNGANDR (MONSTRUO MARINO): Para jugar con Jörmungandr, simplemente añade su tablero de Monstruo y su figura de Monstruo al juego base de *Lords of Ragnarok*. Durante el paso 7 de la preparación, roba tableros de Monstruo al azar o escoge los tableros con los que quieras jugar (lo que prefieras).
¡Atención! Siempre tiene que haber exactamente 6 Monstruos en la partida (3 parejas, cada una con símbolo de runa distinto).

FENRIR: Puedes añadir a Fenrir a la partida cambiándolo por Loki. Todas las reglas que se aplican al Líder se aplican a Fenrir. Antes de empezar la partida, familiarízate con las reglas de Fenrir escritas en su tablero.

HELHEIM: Puedes añadir Helheim a la partida cambiándolo por el Reino de Niflheim.

MONSTRUOS MARINOS

Las expansiones de esta caja incluyen Monstruos marinos (Kraken y Jörmungandr) que acecharán los mares. Cuando un jugador deba colocar un Monstruo marino en el tablero, lo colocará en un Mar adyacente a la Región que muestre el número de la carta de Evento robada. Si hay varios Mares disponibles, elige el interior (el que no está tocando el borde del tablero). Si un jugador tiene que mover un Monstruo marino, lo mueve a un Mar adyacente. Para Cazar o tomar el control de un Monstruo marino, el Héroe del jugador debe estar en una Región adyacente al Mar en el que está el Monstruo.

EXPANSIÓN GUARDIÁN DEL BIFROST

Puedes añadir a Heimdall a la partida intercambiándolo por el Monumento a Freya o a Thor del juego base. Durante la preparación, realiza cambios en los siguientes pasos:

6. Coloca la base del Monumento a Heimdall en la Región con un espacio de Monumento con el símbolo de Poder o de Sabiduría (en función del Dios al que está reemplazando). Después coloca la carta de Dios de Heimdall por la cara que muestre el icono del Atributo en el que has colocado su Monumento. Coloca el Artefacto de Heimdall junto a su Monumento.
9. Intercambia las cartas de Bendición de Heimdall (marcadas como GoB) por las cartas del Dios al que está reemplazando.

REINO DE ASGARD

Asgard es un poderoso Reino situado en la copa de Yggdrasil. Aliarse con él da al jugador la oportunidad de conseguir fichas de Runa Valknut cuando escoge la acción especial Construir Monumento (antes de resolverla).

Puedes añadir el reino de Asgard a la partida sin retirar ningún otro Reino. Para hacerlo, coloca la loseta de Reino de Asgard cerca del tablero en el paso 2 de la preparación. Coloca todas las fichas Valknut en el Reino de Asgard. Elige al azar una ficha de preparación de Asgard y colócala en la loseta de Reino de Asgard con el símbolo de Runa boca arriba. Devuelve las 2 fichas restantes a la caja, no las necesitarás.

Los jugadores pueden aliarse con Asgard mediante acciones de Runa cuando su Héroe está en una Región adyacente a Yggdrasil (rueda de acciones). Para hacerlo, el jugador debe descartar una Runa que coincida con la que muestre la ficha de preparación de Asgard. Si es el primer jugador en hacerlo, los jugadores colocan su marcador de control sobre la ficha de Asgard (y no en la rueda de acciones). Asgard funciona como cualquier otro Reino, así que se aplican todas las reglas de los Reinos (por ejemplo, las Bendiciones).

El bonus de Reino se resuelve cuando cualquier jugador escoge la acción especial Construir Monumento (antes de resolver la acción) y funciona como cualquier otro bonus de Reino.

VALKNUTS: Fichas de Runa adicionales que pueden usarse en lugar de cualquier Runa. Además, no cuentan para el límite de Runas impuesto por la Sabiduría. Los jugadores solo pueden conseguir las con el bonus del Reino de Asgard. Las Valknuts son limitadas, lo que significa que cada jugador no puede tener más de 1 (en partidas de 4 y 5 jugadores) o 2 (en partidas de 2 o 3 jugadores) en un momento determinado. Si un jugador debe coger una Valknut y ya tiene el máximo permitido, simplemente se salta este paso.

MINIEXPANSIÓN NIDAVELLIR

Puedes añadir Nidavellir a la partida cambiándolo por el Reino de Svartalheim en el paso 2 de la preparación. Además, baraja todas las cartas de Artefacto común y colócalas cerca del tablero. Cuando coges un Artefacto común, lo coges Cargado. El efecto de cada Artefacto común describe cuándo puedes usarlo. Cuando descartes una carta de Artefacto común, vuelve a barajarla en el mazo.

OTRAS EXPANSIONES

ORÍGENES Y HÉROES NUEVOS:

Para añadir Orígenes nuevos a la partida, simplemente barájalos junto al resto de Orígenes.

Para añadir Héroes nuevos al juego, simplemente baraja sus fichas con el resto de fichas de Héroe.

NUEVAS CARTAS DE COMBATE:

Para añadir cartas de Combate nuevas, simplemente cambia el mazo de 35 cartas de Combate de las Recompensas por el mazo de cartas de Combate básico.

Si quieres, en lugar de intercambiar los mazos, puedes crear un mazo de cartas de Combate barajando las cartas de Combate de las Recompensas con un juego de cartas de Combate básicas.

NUEVO MONSTRUO:

KRAKEN (MONSTRUO MARINO): Para jugar con Kraken, simplemente añade su tablero de Monstruo y su figura de Monstruo al juego base de *Lords of Ragnarok*. Durante el paso 7 de la preparación, roba tableros de Monstruo al azar o escoge los tableros con los que quieras jugar (lo que prefieras).

Consulta las reglas para Monstruos marinos en el recuadro correspondiente de esta página.

¡Atención! Siempre tiene que haber exactamente 6 Monstruos en la partida (3 parejas, cada una con un símbolo de Runa distinto).

Compatibilidad de la expansión: Las expansiones de esta caja son compatibles con todas las demás expansiones de *Lords of Ragnarok*.

DISEÑO DEL JUEGO: Adam Kwapiński

JEFE DE DESARROLLO: Ernest Kiedrowicz

PRUEBAS Y DESARROLLO: Krzysztof Belczyk, Wojciech Frelich, Adrian Krawczyk, Łukasz Krawiec, Michał Lach, Paweł Samborski, Filip Tomaszewski, Jan Truchanowicz

REGLAMENTO: Wojciech Frelich, Ernest Kiedrowicz, Adam Kwapiński

DIRECCIÓN ARTÍSTICA: Patryk Jędraszek, Marcin Świerkot

ILUSTRACIONES: Dominik Mayer, Ewa Labak, Patryk Jędraszek, Jakub Dzikowski, Pamela Łuniewska, Piotr Foksowicz, Piotr Orleañski

DISEÑO GRÁFICO: Adrian Radziun, Michał Lechowski, Klaudia Wójcik, Karolina Łaski, Patrycja Marzec

MAQUETACIÓN: Patrycja Marzec, Rafał Janiszewski, Jędrzej Cieślak

GRÁFICOS 3D: Mateusz Modzelewski, Piotr Gacek, Michał Lisek, Marek Kondratowicz, Jędrzej Chomicz

REDACTOR: Tyler Brown

CORRECCIÓN DE LA VERSIÓN INGLESA: Tyler Brown, Justin Nnorom

PRODUCCIÓN: Olga Baraniak, Adrianna Kocięcka, Anna Czajka, Jacek Szczypiński, Dawid Przybyła, Michał Mattoz, Witold Chudy

TRADUCCIÓN AL ESPAÑOL: Diego García

CORRECCIÓN DE LA VERSIÓN ESPAÑOLA: David Monzó

MAQUETACIÓN DE LA VERSIÓN ESPAÑOLA: Patrycja Marzec

COORDINACIÓN DE LA TRADUCCIÓN: Jakub Molendowicz, Łukasz Potoczny, Adrianna Kocięcka

AGRADECIMIENTOS ESPECIALES: A Ken Cunningham y CodedCardboard por hacernos un prototipo TTS. A todas las personas que dedicaron su tiempo y esfuerzo a realizar pruebas, pruebas ciegas y participar en el desarrollo del juego.